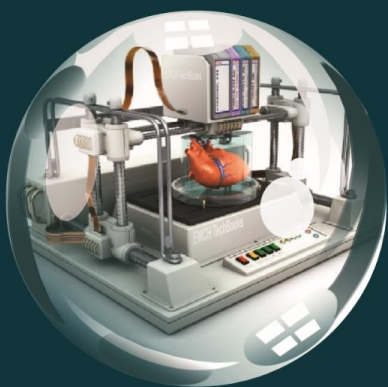


## Impresión 3D Guía de referencia

Ernesto Martínez de Carvajal Hedrich



Tras la publicación en junio de 2016 del libro “50 Proyectos Tecnológicos - Robótica e Impresión 3D”, muchos lectores pidieron al autor un libro centrado en la impresión 3D, por lo que esta obra responde a esa demanda, siendo una guía de referencia para todo tipo de usuario que quiera conocer el estado actual de esta tecnología, así como disponer de una información detallada y clara del proceso para poder obtener fácilmente y en cuestión de minutos un modelo impreso en 3D a partir de una idea:

- Diseño 3D o escaneado
- Laminado
- Impresión
- Acabado

La mayor parte de las herramientas de software propuestas son sencillas, eficaces y gratuitas.

### Características:

Páginas	115 a todo color	Formato	210 x 150	Precio	25 euros
---------	------------------	---------	-----------	--------	----------

### Temas que se tratan:

#### 1.- Introducción

- 1.1.- Universos DIY y DIWO
- 1.2.- Qué es la impresión 3D
- 1.3.- Breve historia
- 1.4.- Campos de aplicación

#### 2.- Programas de diseño 3D

- 2.1.- AutoDesk 123D
- 2.2.- Freecad
- 2.3.- Tinkercad
- 2.4.- Webs para descargar modelos 3D gratis
- 2.5.- Escaneado de modelos

#### 3.- Software de laminado

- 3.1.- CURA

#### 4.- Filamento

- 4.1.- Tipos de filamento termoplástico
- 4.2.- Filamento flexible
- 4.3.- Conservación de las bobinas de filamento

#### 4.4.- Proveedores de filamento

- 4.5.- Reutilización de plástico para crear filamento

#### 5.- Impresión

- 5.1.- Impresoras 3D
- 5.2.- Problemas habituales y cómo resolverlos
- 5.3.- Preparación de la cama
- 5.4.- Mantenimiento de la impresora
- 5.5.- Acabado de las piezas

#### 6.- Servicios

- 6.1.- Servicio de impresión
- 6.2.- Café Maker

#### 7.- Qué nos depara el futuro

- 7.1.- La impresión 4D

#### 8.- Glosario de términos

#### 9.- Material adicional

### Material adicional que incluye:

El lector podrá solicitar un fichero STL con su nombre, o el de quien quiera, listo para imprimirlo en 3D.

